

***«Возможности мини-робота«Bee-bot»***

Компьютерные информационные технологии все увереннее проникают в различные сферы жизнедеятельности человека. Воспитание и образование детей сегодня невозможно представить без использования технических и компьютерных средств. В настоящее время компьютер — это дидактическое средство с весьма широкими возможностями, а также средство повышения эффективности образовательного процесса.

Для того, чтобы игра состоялась необходимо продумать игровое оборудование. Игрушке принадлежит важная роль в развитии дошкольника. От того, какие игры и игрушки окружают ребенка, во многом зависит его интеллектуальное и личностное формирование, развитие способностей, воображения и творчества, эмоциональной сферы, нравственных ценностей, смыслов и установок.

Принципиально новой для сферы обучения в нашем детском саду является внедрение таких информационных коммуникативных технологий, как мультимедиа, би-боты, лего-конструирование. Работа с этим оборудованием при обучении детей расширяет возможностипредъявления учебной информации, позволяют усилить мотивацию ребёнка, способствует обучению детей новейшим образовательным технологиям, знакомит их с возможностями и навыками компьютерных технологий.

Для нас таким "сокровищем цивилизации" стали **Вее- Воt.** Мы в этом учебном году активно стали осваивать новую технологию, вводить в образовательный процесс.

**Вее- Воt**- это разработка, основанная на передовых цифровых и проекционных технологиях, позволяет использовать напольное покрытие, как игровую поверхность.

**Bee-Bot** - это программируемый робот, предназначенный для использования детьми от 3 до 7 лет. В процессе игры с умной пчелой, у детей происходит развитие логического мышления, мелкой моторики, коммуникативных навыков, умения работать в группе, умения составлять алгоритмы, пространственной ориентации, словарного запаса, умения считать. Такое оборудование помогает детям раскрепоститься, эмоционально разгрузиться. Создавая программы для робота *«****Bee-Bot****»*, выполняя игровые задания, ребенок учится ориентироваться в окружающем его пространстве, тем самым развивается пространственная ориентация дошкольника.

Увлекательно, оригинально, необычно - именно так можно организовать образовательный процесс и проводить время, свободное от занятий, когда у вас есть интерактивные игры для детей.

Овладев логическими операциями, ребенок станет более внимательным, научится мыслить ясно и четко, сумеет в нужныймомент сконцентрироваться на сути проблемы, убедить других в своей правоте.

**Мини-робот Bee-bot** достаточно прост в управлении. Дизайн игрушки напоминает пчелу со сложенными крыльями, желтое тело с черными полосками. Возьмём пчёлку в руки. На прочном корпусе *(на спинке)* размещаются яркие кнопки, позволяющие программировать робота.

Если Вы нажимаете кнопку *«Вперед»*, то робот продвигается вперед на один шаг *(15 см)*.

При включении кнопки *«Назад»*, *«пчела»* отодвигается на один шаг *(15 см)*назад.

При использовании *«Поворот налево на 90°»* и *«Поворот направо на 90°»*пчёлка не продвигается на плоскости, а только разворачивается в ту или иную сторону на 90°. Это обстоятельство следует учитывать при составлении программы действий для робота.

Игрушка обладает памятью на 40 шагов, что позволяет создавать сложные алгоритмы. Робот издает звуковые и световые сигналы, тем самым привлекая внимание ребенка и делая игу ярче.

Работа с умной пчелой начинается всегда с команды *«очистить»*, иначе наша пчелка запомнит и старую программу и новую. Затем с помощью стрелок задаётся маршрут. После установки устройства на отправную точку, нажимаем кнопку *«Старт»*. На одном коврике одновременно могут перемещаться до 4 роботов.

Для обыгрывания различных образовательных ситуаций с роботом **Bee-bot** мы используем тематические коврики:

Коврик *«Остров сокровищ»* выполнен в виде пиратской карты.

Коврик *«Цвета и формы»*. Развивает познавательную активность детей, пространственную ориентировку, восприятие цвета, формы, величины.

Коврик *«Ферма»* знакомит детей с жизнью на ферме, разными видами животных и сельскохозяйственных культур.

Самый вариативный коврик, это базовый. На нём нет изображений, но он разделён на сектора. Один сектор, это 1 шаг пчёлки. Возможности этого коврика безграничны, он позволяет решать образовательные задачи по любой тематике.

На коврике *«Город»* составляем несложные программы для мини-робота с использованием дорожных знаков.

Коврик *«Сказка»* развивает воображение, речевую активность детей.



Итак, **мини-робот Bee-bot** - это захватывающий новый робот, разработан специально для использования детскими ручками. Он мигает и пищит каждый раз, когда ребенок дает команду нажатием на зеленую кнопку "Go" и после завершения мигания световой кнопки производит восторженные звуки. Это красочный, дружелюбный, простой в эксплуатации робот является идеальным инструментом в образовательной деятельности нашего детского сада и просто для веселого и забавного досуга.

***Шарифуллина Танзиля Фанисовна, воспитатель,08.10.2018***